

Der Gang-Generator für Slumdogs

Von Daniel „Rackhir“ Lambach

Um schnell die Gang der SCs oder eine andere Gang in der Stadt zu erschaffen.

Wenn du einem zufälligen **Namen** willst, würfele je 1W8 für das Adjektiv und 1W8 für das Subjektiv.

- | | |
|-----------|---------------|
| 1. Dark | 1. Warriors |
| 2. Chrome | 2. Power |
| 3. Neon | 3. Barbarians |
| 4. Night | 4. Ninjas |
| 5. Golden | 5. Cobras |
| 6. Red | 6. Riders |
| 7. Savage | 7. Stars |
| 8. Brutal | 8. Crew |

Würfele auf jeder Tabelle 1W8. Für besonders etablierte und mächtige Gangs kannst du auf den Tabellen mit * zweimal würfeln.

***Haupteinnahmequelle: Womit verdient die Gang ihr Geld?**

1. Wegzoll
2. Drogenhandel
3. Glücksspiel
4. Schutzgeld / Steuern
5. Anzapfen von Strom und Wasser
6. Diebstahl
7. Schmuggel
8. Prostitution

***Öffentliche Güter: Was leistet die Gang für ihr Viertel?**

1. Eine Schule
2. Gesundheitsversorgung
3. Wasseraufbereitung
4. Müllabfuhr
5. Ein Gemeindezentrum
6. Hochwertige Lebensmittel
7. Sicherheit und Polizeidienste
8. Justiz und Gerichtsbarkeit

Organisation: Wie wird die Führung der Gang bestimmt?

1. Gar keine Führung (kein Wurf auf der Tabelle Anführer:in)
2. Nach Charisma
3. Rotierend, bis jeder mal dran war
4. Drei Personen gemeinsam (dreimal auf der Tabelle Anführer:in würfeln)
5. Jährliche Wahl
6. Nach Kampfstärke
7. Nach Alter
8. Nach Wohlstand

Einrichtung: Das Hauptquartier ist in einem/einer leerstehenden...

1. Hafen
2. Kino
3. U-Bahn-Station
4. Kirche / Tempel / Moschee etc.
5. Flughafen
6. Lagerhalle
7. Schwimmbad
8. Kaufhaus

Anführer:in: Was war der/die aktuelle Chef:in früher?

1. Schamane/in
2. Wissenschaftler:in
3. Veteran:in
4. Kriminelle:r
5. Künstler:in
6. Medienstar
7. Gewerkschafter:in
8. Ingenieur:in oder Forscher:in

Ruf: Was erzählt man sich über die Gang?

1. Mysteriös
2. Professionell
3. Gefährlich
4. Total crazy
5. Loyal
6. Fanatisch
7. Magisch begabt
8. Gut ausgerüstet

Problem: Welchen Schwachpunkt hat die Gang?

1. Zerstritten in unterschiedliche Fraktionen
2. Fehleranfällige Ausrüstung
3. Von rachsüchtigen Geistern belästigt
4. Immer pleite und hoch verschuldet
5. Hauptquartier ist schlecht zu verteidigen
6. Glaubt an den baldigen Weltuntergang
7. Ein:e Ex-Anführer:in hat eine rivalisierende Gang aufgebaut
8. Verhasst in der örtlichen Bevölkerung

Kuriosität: Die Gang hat...

1. einen zahmen Alligator
2. eine Kiste mit experimenteller Cyberware
3. Geister im Hauptquartier
4. eine sehr gute Band und fette Speaker
5. einen Monstertruck
6. einen Hof voller Schrottautos
7. tonnenweise Feuerwerkskörper
8. die krassesten Drogen

Andere Player im Viertel (würfele 2x für Feinde, 1x für Verbündete)

1. eine charismatische Straßenpredigerin
2. eine KI, die sich in den lokalen Netzen aufhält
3. ein mächtiger Geist
4. eine Bande jugendlicher Obdachloser
5. die Tochterfirma eines Megakonzerns
6. ein aufstrebendes Mediensternchen
7. eine Kommune magiebegabter Aussteiger
8. unfreundliche Hacker

Initiation: Wie wird man vollwertiges Mitglied?

1. Schalte einen Feind aus
2. Beweise Mut
3. Bring große Beute
4. Entdecke ein Geheimnis
5. Erkenne dich selbst
6. Löse ein Problem
7. Hilf der Gemeinschaft
8. Schleim dich beim Chef ein